

Projet SADT

RICORDO Olivier
PARMANTIER Romain
POUILLER Jérôme
TESSARI Marco
TETZLAFF Franck

EPITA - Janvier 2003

Table des matières

1	Présentation	3
2	Caracteristiques exigées	3
3	Exigences fonctionnelles	3
4	Exigences operationnelles	3
5	Directives d'étude et solutions imposées	3
5.1	Exigences de qualité	3
5.2	Exigences sur les moyens et méthodes de développement	4
5.3	Autres exigences de conception	4
6	Moyens de validation des spécifications	4
7	Approche procédurale (Actigramme)	4
8	Approche par les données (Datagramme)	5

1 Présentation

Dans une entreprise à partir de l'organisation actuelle, OSSAD Process Design & Portal permettent de proposer une réorganisation qui corresponde aux besoins et aux objectifs de l'entreprise. C'est d'abord un éditeur pour le langage OSSAD, ensuite il permet de simuler la modélisation obtenue, de la modifier et de publier le résultat.

2 Caractéristiques exigées

Oss@d Process Design doit pouvoir décrire l'organisation de l'entreprise et pouvoir la représenter graphiquement. On doit ensuite pouvoir simuler le fonctionnement de l'entreprise. Les résultats de ces simulations doivent ensuite facilement être publiés. Oss@d Design Process a la particularité de s'appuyer sur la méthode Ossad, par conséquent, il doit toujours se conformer à cette norme.

3 Exigences fonctionnelles

Les exigences fonctionnelles représentent les éléments nécessaires au bon fonctionnement du logiciel Oss@d Process Design & Portal.

L'utilisation de ce logiciel requiert un outil informatique (configuration minimale), un outil de publication (Serveur intranet, imprimantes), et enfin les données de l'entreprises dans le but de modéliser l'organisation.

4 Exigences opérationnelles

L'utilisation du logiciel doit venir d'un problème d'organisation ou bien d'un désir de reorganisation. Dans tous les cas, il provient directement ou indirectement des objectifs de l'entreprise.

5 Directives d'étude et solutions imposées

5.1 Exigences de qualité

La méthode OSSAD se veut être «*un langage graphique pour répondre aux exigences ISO¹*». Ainsi, Oss@d/process design est un outil destiné à des directions d'entreprises désirant modéliser leur activité. Il se doit donc d'être très stable et fonctionnel. En tant qu'outil pour communiquer, le logiciel se doit également de générer un résultat d'une grande qualité.

¹International Organization for Standardization. Organisation internationale ayant pour rôle de documenter les standards nécessaires au bon fonctionnement des différentes technologies utilisées par l'homme sur la planète. [HTTP://WWW.ISO.CH](http://www.iso.ch)

5.2 Exigences sur les moyens et méthodes de développement

Un tel logiciel mêle diverses branches de l'informatique. En terme de personnel, ceci se traduit par une grande diversité dans les spécialités. La conduite de ce projet exige des programmeurs d'interface graphique, des web-developppers², mais aussi une équipe chargée de créer la documentation du produit.

5.3 Autres exigences de conception

La nature du public ciblé pour l'utilisation d'Oss@d/process design impose quelques autres exigences de fonctionnement. Le logiciel doit principalement être simple à utiliser d'une part, et surtout rapide à maîtriser d'autre part. Ces contraintes répondent au problème du manque chronique de temps chez les chefs d'entreprise. Un logiciel efficace pour eux est un logiciel qui répond à leurs attentes, et aussi leur fait gagner du temps.

6 Moyens de validation des spécifications

Dans le but de valider les spécifications, nous suggérons l'emploi des concepts issus de la méthode SADT³. Ainsi par exemple, l'utilisation du cycle auteur-lecteur peut permettre une progression rapide dans la définition des besoins.

7 Approche procédurale (Actigramme)

²informaticien spécialiser dans la créations de médias destinés à l'Internet. Ses réalisations peuvent être des pages statiques, des animations, ou encore des scripts générant des pages web à partir d'une base de données.

³Structured Analysis and Design Technic. La méthode SADT ou IDEF-0 est née aux Etats-Unis grâce à D.T. Ross et des sociétés Softech et ITT. IDEF-0 (qui a fait son apparition en 1976) est une méthode générale développée pour favoriser la communication entre les demandeurs et les utilisateurs, d'une part, et les concepteurs et les réalisateurs, d'autre part.

8 Approche par les données (Datagramme)